

몬스터 도감

업데이트 기록			
버전	날짜	내용	작성자
v.1.0.0	2025.04.10	목차 설정 및 초안 작성, 보스 '해치', '불가사리' 추가	오경준
	2025.04.11	보스 '적토', 레이드 시스템 추가	오경준
	2025.04.14	보스 '호환', 일반몬스터(돌하르방, 라바, 불노루) 추가	오경준
	2025.04.16	보스 '호환' 정보 및 레벨, 서울/설악산 지역 일반몬스터 추가	오경준
	2025.04.24	보스 '두억시니', '수령' 디자인 추가	오경준

1. 보스 몬스터
2. 일반 몬스터

1. 보스 몬스터

해치



레벨 :30

HP:30,000(3만)/MP:3000

EXP:3,500

위치 : 서울

테마곡:

제한 시간 :

물리 공격 : 1,000 / 물리 방어 : 300

마법 공격 : 1,000 / 마법 방어 : 300

스킬 : 심판의 불, 역병오라, 백수의 왕, 쇠뿔달구기, 포효

권장인원 : 1인(싱글플레이)

특성 : 불에 강하다.

서울의 보스 몬스터. 뿔이 난 사자의 형상을 하고 있다. 한국의 영물인 해태와 닮아, 그 이름을 얻었다. 사람들 앞에서 다른 몬스터를 해치우거나, 사람들의 병을 치료해주는 퍼포먼스로 종교 같은 대우를 받는 특이한 몬스터. 정체는 게이트에서 넘어온 악마 '마르바스'다. 서울의 영물이자 의장으로서 옳고 그름을 판단해 사람들을 벌한다. 이중에 실제로 죄가 있는 사람이 몇이나 되는 지는 아무도 모른다.

## 스킬

### 심판의 뿔

해치의 웅장한 뿔이 플레이어를 직접 심판한다. 강력한 일대일 기술로 사용 직전 고개를 높게 치켜드는 모션이 있다.

### 역병오라

해치의 정체인 마르바스의 권능으로 상대를 질병 상태로 만드는 오라를 낸다. 질병 상태가 된 플레이어는 능력치가 떨어지는 등 상태 이상 중 하나에 걸린다. 광역 범위의 기술로 플레이어가 이 공격범위에 계속 들어가 있을 시 지속적인 데미지를 입는다.

### 백수의 왕

해치의 정체인 마르바스의 권능으로 동물로 만든 인간을 소환한다. 이 몬스터들은 특별히 강력하지는 않지만 빨리 처리하지 않으면 좀비처럼 플레이어의 움직임을 봉쇄한다.

### 쇠뿔달구기

몬스터의 알 수 없는 열기로 뿔을 달군다. 해치의 공격력이 올라가고, 심판의 뿔 기술이 강화된다. 해태의 불을 억누르는 성질에서 모티브를 얻은 기술.

### 포효

전방에 맹렬한 포효를 내지른다. 120도의 공격 범위에 들어온 플레이어를 3초간 스톤 상태로 만든다.

## 레벨

해치의 던전, 서울의 영물 행세를 하며 경복궁에 자리잡았다. 한국에도 게이트가 생긴 이후로 경복궁 같은 문화재도 대규모 피해를 입었다. 해치는 자신을 떠받드는 인간들의 노동력과, 본래 정체인 마르바스의 공학 지식을 활용해 경복궁을 자신의 터전이자 요새로 만들었다.

플레이어는 다양한 트랩이 설치된 경복궁 맵에서 돌파구를 찾아야 한다. 동시에 미로 같은 맵 안에서 해치의 인질들을 구출해야 한다. 인질들은 구출하면 해치에게 이르는 지름길이나 해치에 대한 정보를 알려준다.

해치의 약점은 네 다리의 무릎과 목이다.

특히 목에 공격이 들어갈 경우 큰 데미지를 입는다.

‘심판의 뿔’ 기술을 쓰기 위해 목을 치켜들 때 공격 찬스가 생긴다.

하지만 스킬의 데미지가 상당하여 회피에도 신경을 써야 하며, ‘쇠뿔달구기’와의 연계가 성가시다.

거리를 벌리거나 움직임을 저지하는 다른 기술에 당해 ‘쇠뿔달구기’를 쓸 틈을 주지 않도록 주의.

호환



레벨:

HP : 120,000 (12만) / MP : 8000

EXP : 21,000

위치 : 설악산

테마곡:

제한 시간 :

물리 공격 : 2,500 / 물리 방어 : 900

마법 공격 : 2,000 / 마법 방어 : 800

스킬 : 크로스크로우, 선풍각, 창귀, 호질, 야성

권장인원 : 1인(싱글플레이)

특성 : 웨어비스트

설악산의 보스 몬스터. 게이트에서 넘어온 수인족 몬스터 중 하나로 호랑이의 형상을 하고 있다. 설악산의 이전 보스 몬스터를 쓰러뜨리고 우두머리 행세를 하고 있다. 설악산 지대의 광신도 집단과 뜻이 맞아 협력 관계에 있다. 광신도는 호환의 공포를 부풀리고 호환은 그들의 적대자를 처리하는 일종의 정치깡패 역할을 한다. 그 대가로 광신도들에게 먹이가 될 사람을 제공받는다.

## 스킬

### 크로스크로우

팔을 펼친 후 엑스 자로 교차하며 공격한다. 범위가 넓은 근거리 공격으로 일정확률로 출혈 상태가 발생한다.

### 선풍각

전방을 향해 지속적으로 회전하는 발차기 공격을 가한다. 이 기술을 사용하면서 이동할 수 있다.

### 창귀

광신도가 호환과 동맹을 맺는 과정에서, 호환의 몸에 새겨준 주술. 호환의 검은 털과 그림자에서 손이 뻗어나와 플레이어를 자기 앞으로 끌고 온다.

### 호질

전방을 향해 커다란 포효를 한다. 이 기술의 범위에 닿은 플레이어는 5초간 스테이에 걸리고 30초간 스윙칭이 봉인된다.

### 야성

체력이 30퍼센트 남은 시점에서 호환이 잠재된 야수성을 발휘한다. 슈퍼아머 상태가 되고 공격력이 올라가며, 스킬의 쿨타임이 줄어든다.

## 레벨

호환의 던전. 게이트에서 넘어온 웨어비스트가 설악산을 독차지하려 든다.

무력으로 산을 지배하려는 호환과 공포를 퍼뜨리려는 설악산 일대의 광신도 종말론자 사이에 이해가 일치해 협력관계에 있다.

호환이 광신도들의 적대자들을 처리하거나 힘을 과시하여 공포를 퍼뜨리는 식.

설악산 지역에 도착한 플레이어는 선량한 주민인 척하는 광신도 조직원들을 만난다.

플레이어는 촌장의 집으로 안내받지만, 촌장이 주는 아이템을 사용하면 오히려 상태이상에 걸리니 주의.

이곳에서 광신도의 정보를 모을 수 있다.

광신도들은 플레이어들을 호환의 먹이가 되도록, 호환에게 이르는 길을 안내해준다.

도중에 플레이어의 체력을 깎기 위한 광신도들의 드론 공격에 유의.

광신도들의 공격을 피해, 호환의 굴에 도달한 플레이어는 결전에 이른다.

호환은 조작이 쉽지 않은 산악지대에서 빠르게 움직여 플레이어를 압박한다.

이동기로도 쓸만한 선풍각이나, 플레이어를 붙잡는 창귀 스킬 때문에 공격을 맞을 수밖에 없는 상황이 있다.

따라서 공격을 받아내는 탱커의 운용이 중요한 던전.

체력이 30% 이하로 내려온 뒤, 발생하는 야성이 치명적이기에 큰 기술로 조기에 제압하자.

보스전 이후 광신도 잔당과의 전투 퀘스트로 넘어간다.

보스전이 마지막이 아닌 차이점이 있는 레벨.

불가사리



레벨 :40

HP : 50,000 (5만) / MP : 3200

EXP : 5,000

위치 : 제주도 한라산/ ??오름

테마곡:

제한 시간 :

물리 공격 : 1,500 / 물리 방어 : 800

마법 공격 : 1,000 / 마법 방어 : 500

스킬 : 포식, 난동부리기, 벽샷, 돌팔매질, 강령술

권장 인원 : 3,4인

특성:

제주도의 보스 몬스터. 게이트에서 넘어온 골렘이 돌이 많은 제주도에 눌러앉았다. 제주도의 골렘 중 가장 왕성한 식욕과 강한 힘을 가지고 있었던 불가사리는 돌과 쇠를 먹어 몸집을 불리는 특성으로 그 이름을 얻었다. 자신을 만든 인형사와 멀어지고 목적 없이 더 많은 돌과 쇠를 찾아해매며, 가는 곳마다 쑥대밭으로 만들고 있다.

## 스킬

### 포식

근처의 돌과 쇠를 먹어 공격력과 방어력, 체력 일부를 회복한다. 이 기술을 쓸 때에는 플레이어가 아무리 공격해도 무시한다.

### 난동부리기

짜증이 극에 달한 불가사리가 큰 팔과 다리를 아무렇게나 휘두른다. 불가사리 주변 360도로 공격이 시전된다. 플레이어가 공격을 막거나 피하지 못하면 낙백이 발생한다.

### 벽샷

신체의 돌을 떼어내 잘개 쪼개진 것을 전방을 향해 발사한다. 적당한 범위가 사정거리를 지닌 기술.

### 돌팔매질

바위의 공을 만들어 그 안에 플레이어를 포박한다. 플레이어가 공 안에 잡히면, 배구를 하듯이 공을 사방으로 두들기며 데미지를 준다.

강령술 체력이 떨어진 불가사리의 영혼이 본래의 몸을 떠나 헤맨다. 이 영혼에 플레이어가 닿으면 플레이어는 스스로 자해를 해서 큰 데미지를 입는다. 본래의 몸이 방치되면서 골렘의 핵이 드러나는데, 이 핵을 공격하면 반대로 불가사리에게 큰 데미지를 줄 수 있다. 불가사리의 영혼은 핵이 데미지를 입기 전까지 계속 플레이어를 노린다.

## 레벨

### 불가사리의 던전, 제주도 사라오름

제주도는 한국 내에서도 특히 피해가 심한 지역 중 하나다.

몬스터가 많기도 하지만 거대 골렘, 불가사리에 의한 피해가 심하다.

바위를 먹어서 자연 경관을 망치거나, 배를 먹어서 어업을 방해하는 식이다.

불가사리를 따라 돌하르방을 닮은 골렘들이 무더기로 늘어나자 헌터들은 불가사리 퇴치에 나선다.

불가사리의 방어력이 너무 강해서 바로 전투에 임할 수 없다.

특제 폭탄을 먹여 골렘의 핵을 공격하고 나서야 플레이어의 데미지가 들어간다.

또한 불가사리의 식사를 통한 회복을 막기 위해 돌이나 쇠가 적은곳으로 유도해야 한다.

이를 위해 플레이어는 제주도의 엔지니어와 함께 불가사리의 먹성과 취향을 연구해서, 가장 좋아할 법한 미끼 폭탄을 요리해야 한다.

무사히 폭탄을 터뜨려, 불가사리를 사라오름으로 유도하면 본격적인 전투가 시작된다.

불가사리의 공격은 느려서 회피는 쉽지만 방어력이 높아서 인내심을 갖고 공격해야 한다.

포식을 계속 사용하게 내버려두면 불가사리의 능력치가 견잡을 수 없이 올라가게 된다.

공격을 피해가며 강령술을 쓰게끔 충분히 체력을 깎아, 골렘의 핵을 직접 공격해야 한다.

적도



레벨 :50

HP : 120,000 (12만) / MP : 8000

EXP : 21,000

위치 : 제주도 한라산 말라붙은 백록담

테마곡:

제한 시간 :

물리 공격 : 2,500 / 물리 방어 : 900

마법 공격 : 2,000 / 마법 방어 : 800

스킬:페이즈1,2) 대지의 힘, 방화, 쾌도난마, 호전광 열풍

권장인원 : 8명 (불가사리 퀘스트를 완료해야 함)

특성:

제주도의 레이드 보스 몬스터. 불가사리를 이용해 헌터들의 시선을 돌리고 한라산의 용암 속에서 힘을 기르고 있었다. 본래 정체는 목시록의 4기사 중 전쟁의 적기사가 타고 다니던 불타는 말이 게이트를 통해 넘어온 것. 아주 교활하며, 주인 이상으로 전쟁과 살육에 목이 말라있다. 불가사리가 시간을 끄는 동안 한라산을 자극해 폭발 직전의 상황으로 만들었다. 최종 목표는 백두산의 폭발을 이용해 전세계를 혼란에 빠뜨리는 것으로 한라산에서 그 실험을 해보려고 한다. 힘을 충전한 자신을 막을 헌터가 한국에 없다고 생각할 정도로 오만하다. 그 오만함에 걸맞는 힘을 가진 첫 번째 레이드 보스.

## 스킬

### 대지의힘

땅에서 7, 8개의 용암의 기둥을 솟게 만든다. 적토 주변으로 공격 지점이 랜덤하게 지정된다. 불기둥 발생 위치에 경고 U가 나타나서 이에 맞춰 미리 피해야 한다. 공격을 피한 뒤 불기둥을 향해 사전 보급품인 냉기 폭탄을 던져서, 이후의 열풍 공격을 막을 수 있는 오브젝트를 만들어야 한다.

### 방화

적토가 전방을 향해 화염 브레스를 발사한다. 고개를 돌리며 넓은 범위로 공격한다.

### 괘도난마

적토가 빠른 속도로 내달린다. 정면으로 충돌한 플레이어는 큰 데미지를 입는다. 정면으로 맞지 않아도 적토의 칼날처럼 날카로운 털 때문에 측면에서도 참격 데미지를 주는 기술.

### 용맥

말라붙은 백록담 한가운데 적토가 자리잡았을 때 발동하는 패시브 스킬. 일정시간 이상 자리를 잡고 있을 경우, 땅과 화산의 기운을 받아 체력을 충전한다. 원거리 견제기를 수시로 써주며 적토의 관심을 백록담 중심 바깥으로 돌려야 한다.

### 열풍

강렬한 불의 바람을 전방위로 발산한다. 필드 전역이 공격 범위이기 때문에 평범한 방식으로는 피할 수 없다. 대지의 힘으로 생긴 불기둥을 냉기 폭탄으로 굳혀 만든 오브젝트 후방으로 대피해야 한다.

## 레벨

제주 한라산 말라붙은 백록담에 위치한 몬스터로 최초의 레이드 보스이다.

불가사리를 불러들여 제주도에서 난리를 치게끔 만든 장본인.

본인은 그 틈에 한라산의 정기를 빨아들이며 힘을 기르고 있었다.

적토의 목표는 자신의 힘으로 한라산의 폭발을 부추겨 제주도를 재앙의 땅으로 만드는 것이다.

적토의 정체는 게이트에서 넘어온 목시록의 4기사 중 전쟁의 기사의 말로, 보다 많은 전쟁과 살육을 향해 경주마처럼 달려가는 것만이 삶의 목표이다. 불가사리를 처리하고도 제주도의 이상현상이 멈추지 않고, 심지어 한라산이 산의 정기를 소진시켜가며 화산 분출을 하려는 조짐이 보이자 조사를 거듭한 헌터들에게 존재가 드러났다.

적토는 지금까지 상대한 몬스터 중에 가장 강하다. 때문에 8명의 플레이어가 팀을 꾸린다.

불을 쓰는 적토의 능력에 대비하여 헌터들은 사전에 냉기 폭탄을 준비한다.

백록담 중심에서 용맥 스킬로 체력을 회복하지 못하도록 원거리에서 충분히 견제를 하며 싸워야 한다.

피할 수 없는 적토의 열풍 공격에 대비하여 대지의 힘 스킬을 쓸 때 냉기폭탄으로 열풍을 막을 돌기둥을 만들어야 한다.

적토의 체력을 전부 깎으면 전원이 일제히 적토를 향해 냉기폭탄을 던져야 한다.

일정 확률로 적토가 얼음을 깨고 나오는데, 체력이 일부 회복되기에 다시 깎아야 한다.

냉기폭탄의 수가 적을수록 얼음을 깰 확률이 높아지므로, 보유량에 유의하자.

적토 페이스3



레벨 :50

HP : 120,000 (12만) / MP : 8000

EXP : 21,000

위치 : 제주도 한라산 말라붙은 백록담

테마곡:

제한 시간 :

물리 공격 : 3,500 / 물리 방어 : 800

마법 공격 : 3,300 / 마법 방어 : 750

스킬 : 기사관 관록, 작열화산, 땅울림, 버서커, 업화

권장인원 : 8명 (불가사리 퀘스트를 완료해야 함)

특성:

헌터들의 냉기폭탄 공격을 맞고 얼어붙었던 적토. 하지만 화산을 폭발시키려던 본래의 목적도 버리고 화산의 에너지를 끌어모아 부활한다. 불을 통제할 수 없게 되어 자신의 열기에도 몸이 타들어가는 지경에 이르렀지만, 전투와 살육만을 즐기는 적토의 본성과 힘은 더욱 강해졌다. 그 강력함은 기후를 바꾸고 헌터들의 희망에 절망을 드리운다.

## 스킬

### 기사의 관록

적토가 저주의 기운이 담긴 아우라를 풍긴다. 이 아우라에 달은 플레이어는 스텐에 걸려서 다른 플레이어가 접촉하여 깨워줘야 한다. 스텐에서 깨어나더라도 20초 동안 스위칭을 할 수 없다.

### 작열화산

적토가 몸에서 운석 같은 불덩이를 쏘아댄다. 적토 주변으로 임의로 공격지점이 지정되는 점이나, UI로 표시되는 점은 대지의 힘과 같으나, 이 기술은 바로 타들어버리기 때문에 냉기폭탄을 던져도 오브젝트를 만들 수 없다는 차이점이 있다.

### 땅울림

적토가 힘껏 뛰어올라 플레이어가 있는 필드를 활주한다. 적토의 필드로 이동해서 피해야 한다. 적토가 쓰러지기 직전에도 이 스킬을 사용하기 때문에, 적토의 필드를 파괴하면서도 자신이 피할 경로를 남겨둬야 한다.

### 버서커

전쟁과 살육을 갈구하는 적토의 성향을 보여주는 스킬. 체력이 줄어들수록 공격력이 강해지는 패시브 스킬. 페이지 3의 적토는 조금씩 체력이 줄기 때문에 사실상 상시 발동이다.

### 업화

적토가 힘을 끌어모아 지옥의 불구슬을 발사한다. 이 기술에 달으면 그 즉시 체력이 사망 직전에 다다른다. 스위칭을 통한 체력 관리를 유도하는 기술.

## 레벨

적토가 냉기 폭탄에 맞아 얼어붙었음에도 한라산의 분화는 멈추지 않았다.

말라버린 백록담에서 서서히 용암이 차오르던 그때 적토는 혼신의 힘으로 얼음을 깨고 용맥에 자리잡는다.

화산 폭발이라는 목표보다 자신을 우선시한 적토는 한라산의 분화 에너지를 흡수해 부활한다.

과도한 에너지에 광분한 적토는 불을 통제하지 못해 자신의 열기에 자신이 타들어가지만, 그만큼 공격력은 이전보다 강해져있었다.

분화는 멈췄지만 백록담에는 이미 용암이 가득 차올랐고, 적토는 용암으로 가득한 백록담에 떠있는 바위들을 발판으로 삼아 헨터들을 상대한다.

헨터들은 아직 용암이 차오르지 않은 백록담 가장자리에 자리 잡아서 적토를 상대한다.

적토의 체력을 50퍼센트까지 깎으면 헨터들이 적토가 자신의 열기에 타들어가는 것을 눈치챈다.

이에 따라 한라산의 용암에 적토를 빠뜨리자는 계획을 즉석에서 세운다.

헨터들은 적토를 상대하면서 적토의 발판이 되는 바위들을 파괴한다.

이때 파티의 근거리 캐릭터의 경로와, 땅울림 스킬에 대비한 도주 경로를 고려해야 한다. 그밖에도 기사의 관록과 업화 스킬의 조합에 유의해야 한다.

무사히 성공하면 적토가 용암으로 빠지게 되고, 이정도 화산에 자신이 죽을 것 같냐는 단말마를 남기며 타들어간다.

두억시니



레벨:

HP : 120,000 (12만) / MP : 8000

EXP : 21,000

위치:

테마곡:

제한 시간 :

물리 공격 : 2,500 / 물리 방어:900

마법 공격 : 2,000 / 마법 방어:800

스킬:

권장인원 : 3,4인

특성 : 도깨비 두목



수령



레벨:	HP : 120,000 (12만) / MP : 8000	EXP : 21,000
위치 : 북한 오크 부락		
테마곡:		
제한 시간 :		
물리 공격 : 2,500 / 물리 방어:900		
마법 공격 : 2,000 / 마법 방어:800		
스킬:		
권장인원 : 3,4인		
특성 : 오크 부족의 왕		



미르			
레벨:	HP : 120,000 (12만) / MP : 8000	EXP : 21,000	
위치 : 백두산?			
테마곡:			
제한 시간 :			
물리 공격 : 2,500 / 물리 방어:900			
마법 공격 : 2,000 / 마법 방어:800			
스킬:			
권장인원 : 레이드			
특성 : 드래곤			



미르 페이지3



레벨:	HP : 120,000 (12만) / MP : 8000	EXP : 21,000	
-----	--------------------------------	--------------	--

위치 : 백두산?

테마곡:

제한 시간 :

물리 공격 : 2,500 / 물리 방어:900

마법 공격 : 2,000 / 마법 방어:800

스킬:

권장인원 : 레이드

특성 : 드래곤



## 2. 일반 몬스터

비둘			
			
레벨 : 1	HP : 120	EXP : 20	
위치 : 서울 도시			
공격:/방어:			
특성:			

게이트의 영향을 받아 몬스터가 된 비둘기. 명실상부 최악의 몬스터. 도시에서 흔하게 볼 수 있다. 몬스터가 되고 야심이 커졌지만, 이루게 될 날은 요원하다.

담비르



레벨 : 3

HP : 150

EXP : 20

위치 : 킹스데일 필드 평야

공격 : / 방어 :

특성 :

게이트의 영향을 받은 담비. E급 중에서도 최하급인 몬스터. 무리를 지어 다니며, 최하급임에도 때때로 당돌한 공격을 시도한다.

까치



레벨:

HP : 250

EXP : 20

위치 : 설악산

공격:/방어:

특성:

게이트의 영향을 받아 몬스터가 된 까치. 본래 모습보다 화려한 깃털과 강한 발톱을 얻게 되었다.

여우누이



레벨:

HP : 150

EXP : 20

위치 : 킹스데일 필드 평야

공격:/방어:

특성:

설악산의 여우몬스터. 이미지 수정 필요

어둑시니, 드론, 광신도, 광신도교주

돌하르방



레벨 :32

HP : 1200

EXP : 400

위치 :제주도전역

공격:/방어:

특성:

제주도에 자리 잡은 골렘들이 주변 환경에 적응한 모습. 외모에 관한 은근한 신경전이 있는 듯하다.

라바



레벨 :34

HP : 1400

EXP : 450

위치 : 한라산

공격:/방어:

특성:

적토의 영향으로 한라산의 화산 활동이 일어나면서 나타난 몬스터. 표면의 온도가 1000도에 달한다.

불노루



레벨 :35

HP : 1500

EXP : 475

위치 : 한라산

공격:/방어:

특성:

멸종동물로 인한 보호와 유해동물 지정으로 인한 개체수 감소를 반복하며 생존 능력을 기른 노루가 적토의 한라산에서도 적응한 모습. 몬스터가 되면서 어째선지 커다란 뿔이 돌아났다.