

인스턴스 던전

LOGIC & FLOW



CATEGORY

- 1 인던 공통 로직
- 2 인던 로직 예시

1. 인턴 공통로직

프로그레스식 던전



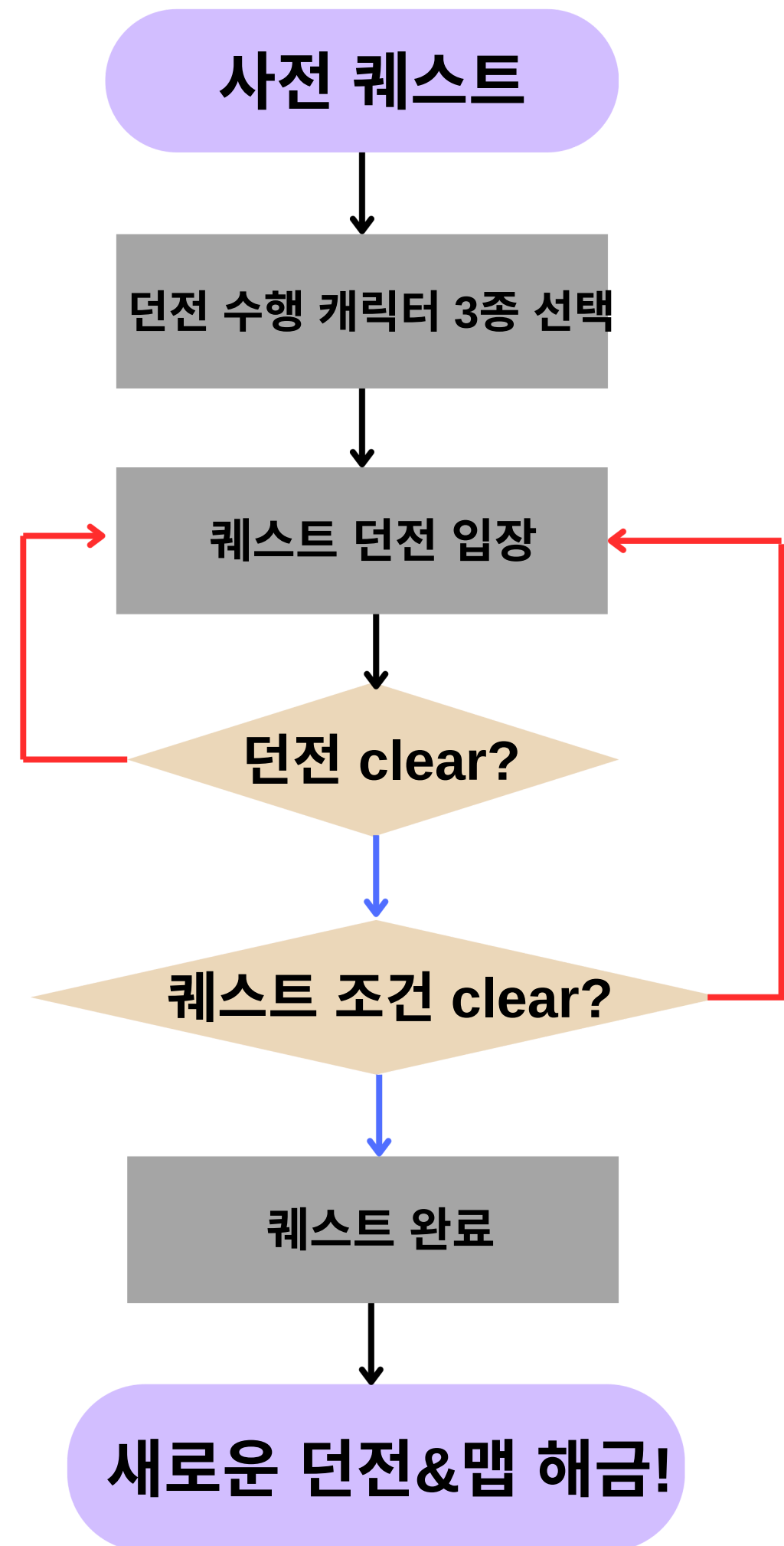
퀘스트



던전



NEW
던전&맵



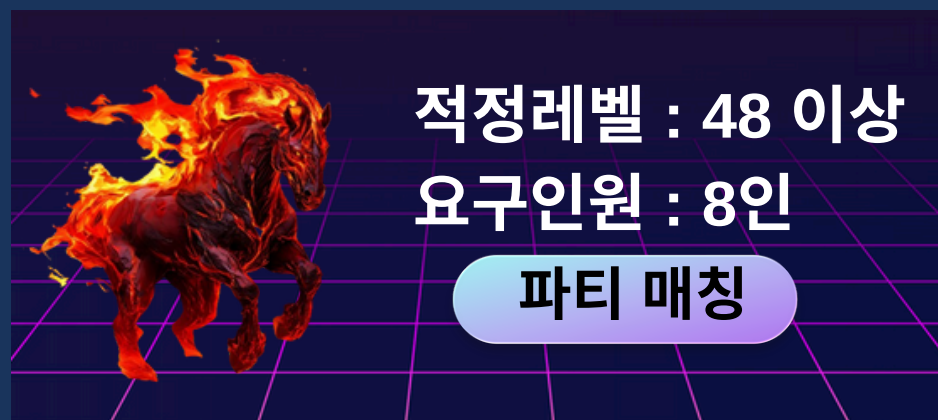
파티퀘스트 과정

파티원 검색중..(5/8)
돌아가기

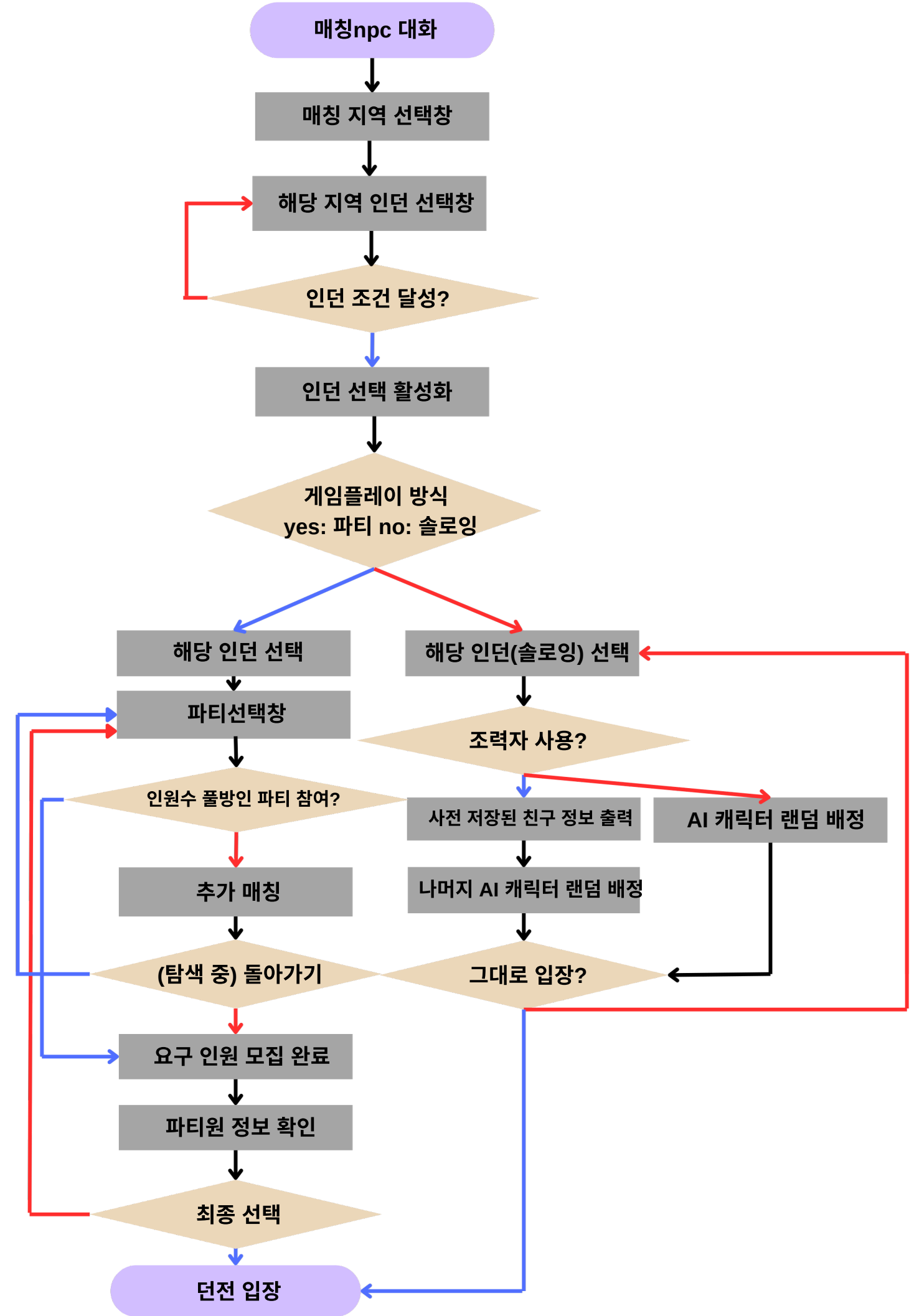
적토
레이드



적토
레이드



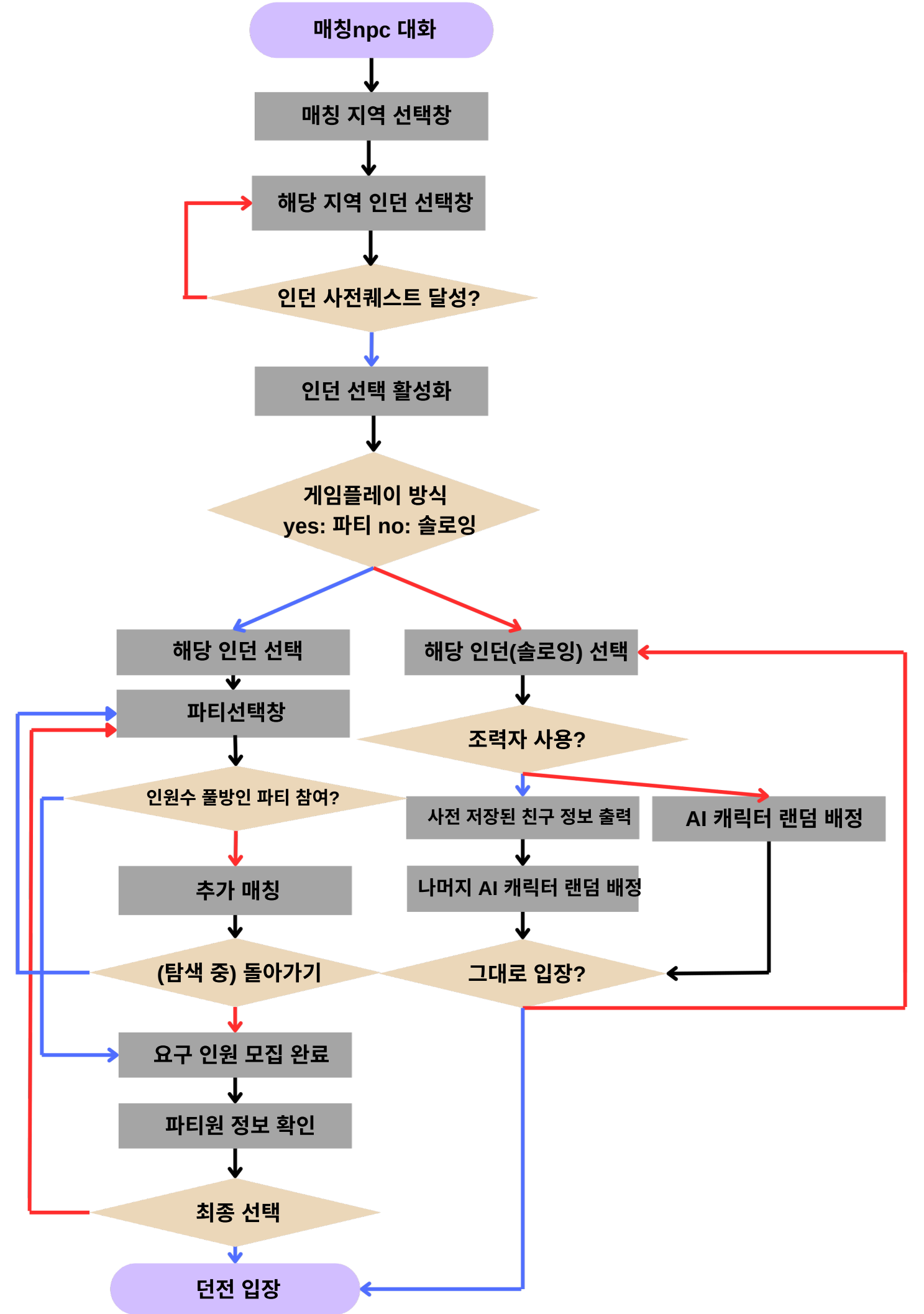
(조건 미달성 시 흑백처리)



파티퀘스트 솔로잉



AI 캐릭터 생성중..
돌아가기



조력자 AI

친구 정보 추출..



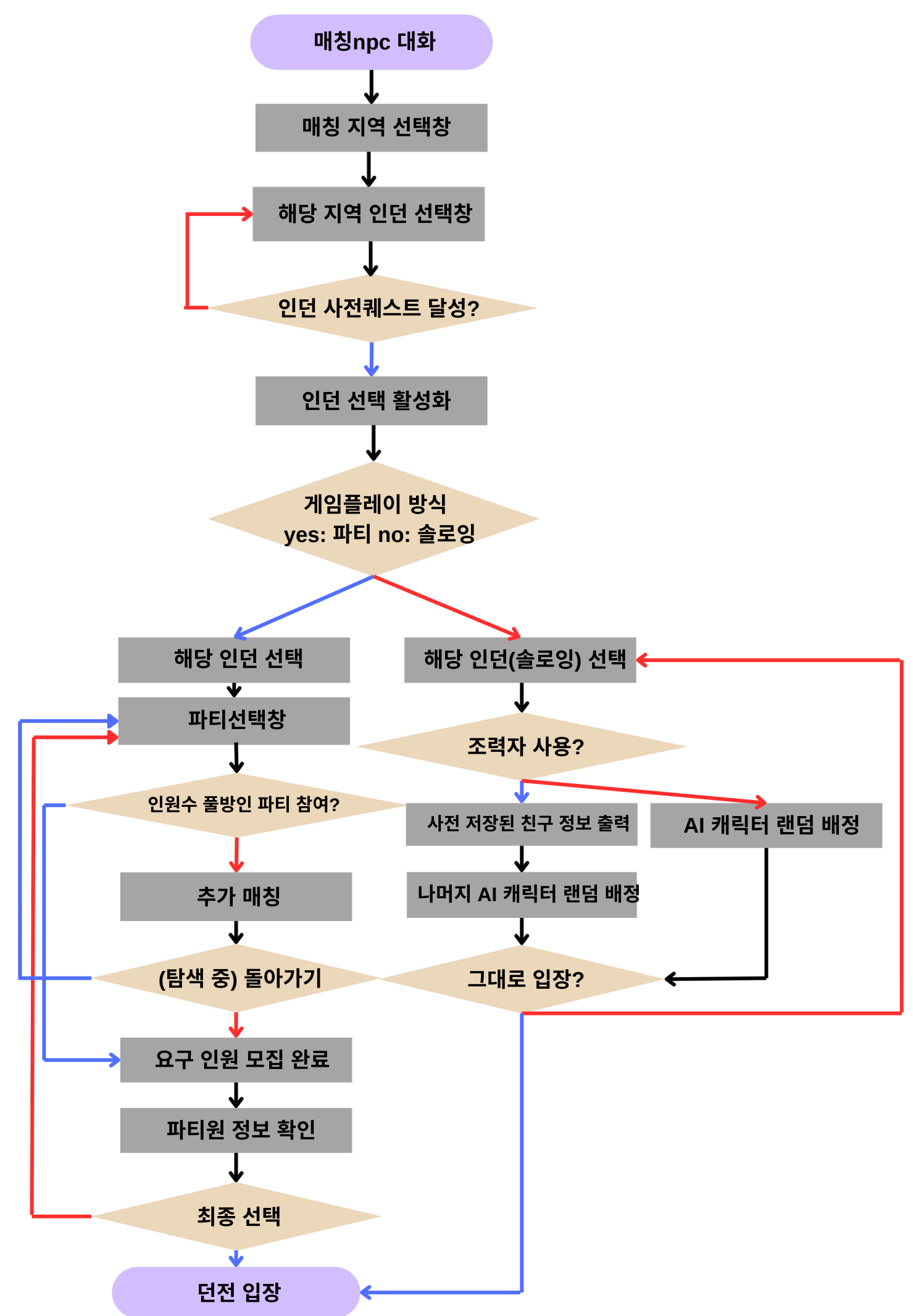
LV 26. 사우스플게이트



LV 25. 사플게친구AI



LV 25. 그냥AI



싱글 던전 과정



BOSS
해치



적정레벨 : 25 이상
싱글던전

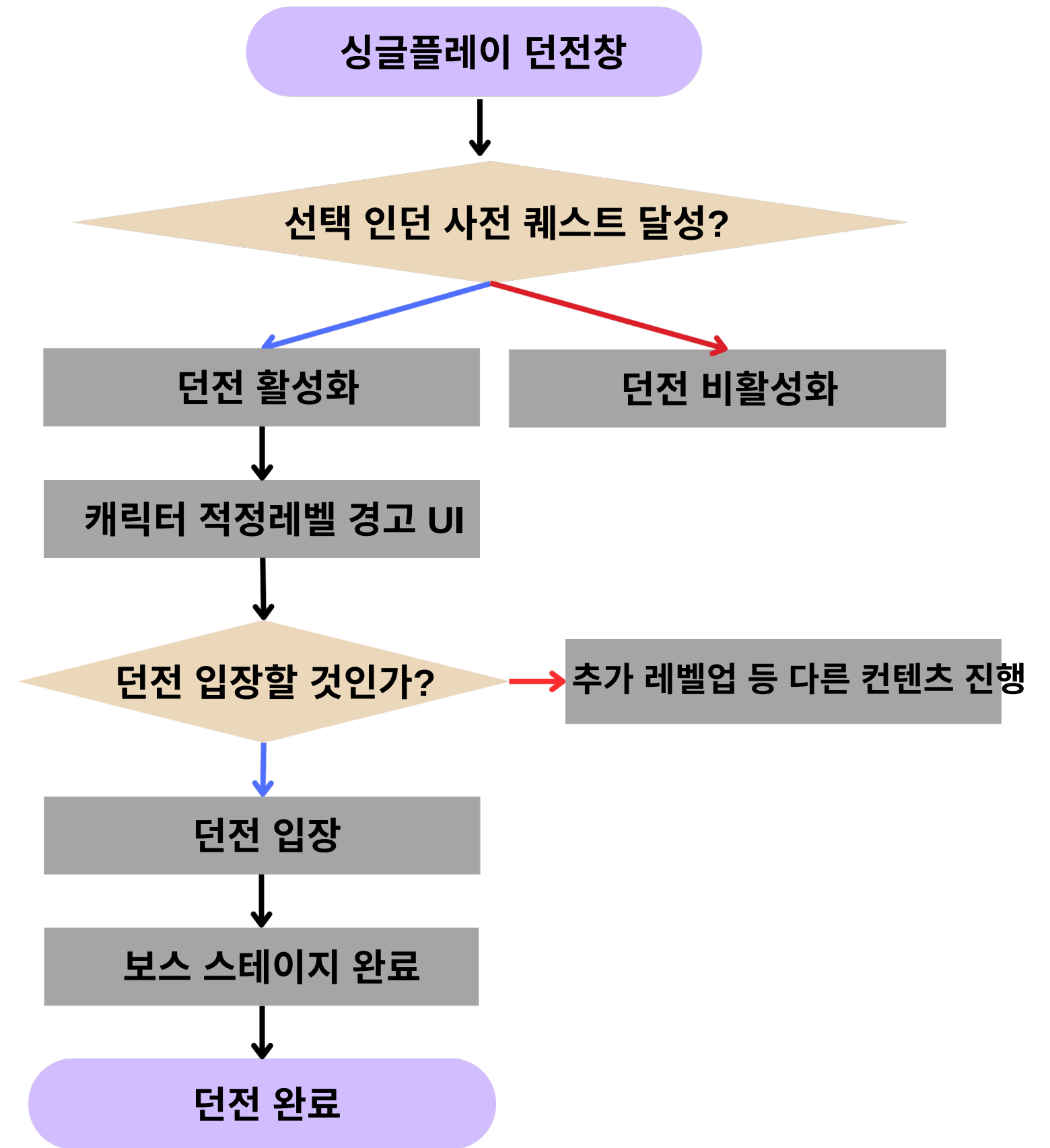
던전 입장

(조건 미달성 시 흑백처리)

WARNING

이 던전의 캐릭터 적정레벨은 25입니다. 입장하시겠습니까?

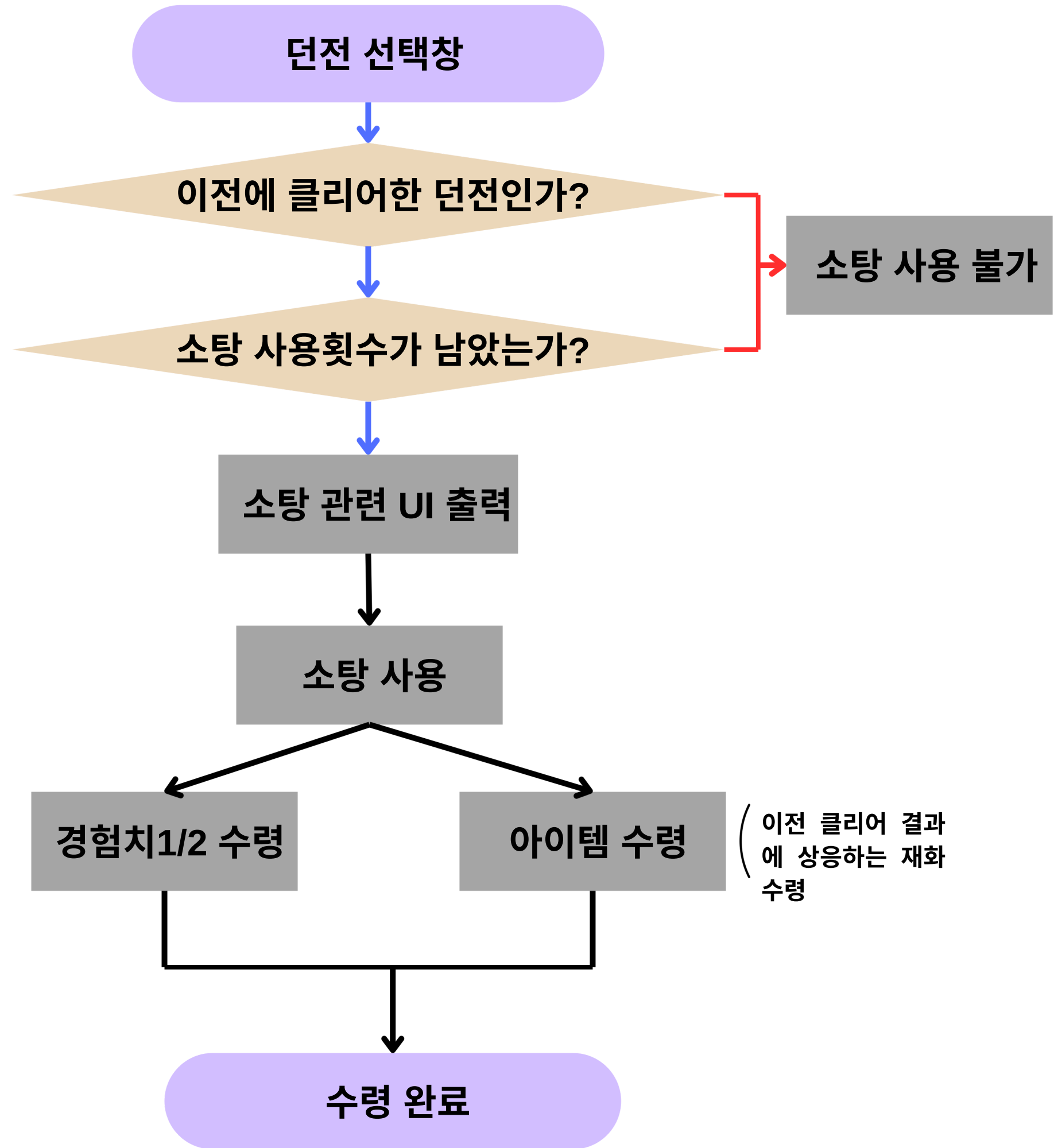
YES NO



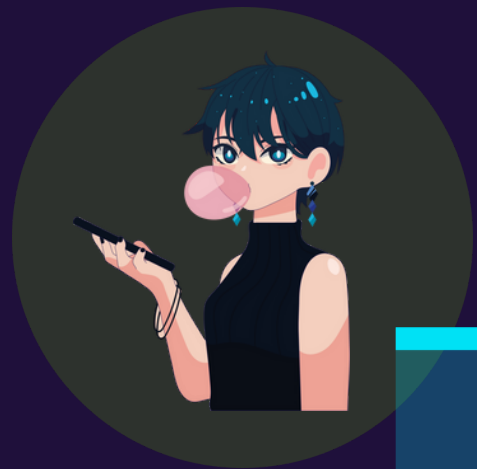
소탕 시스템



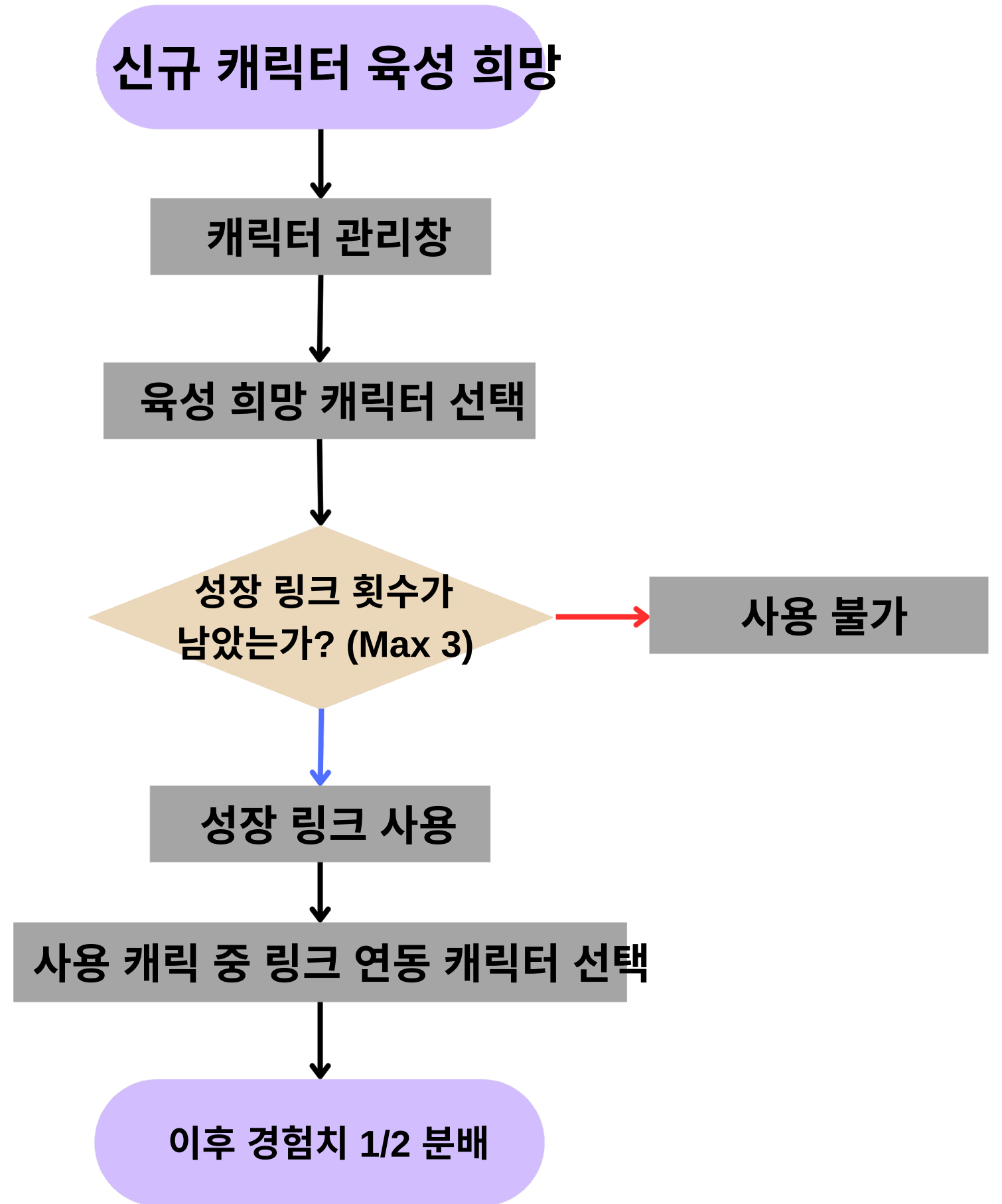
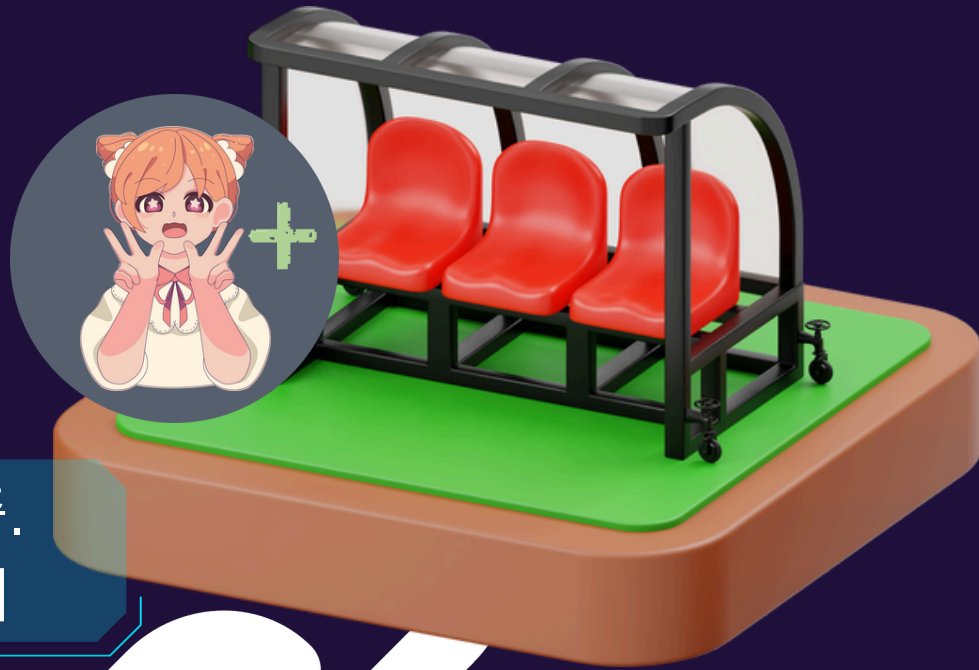
WARNING
소탕을 사용하시겠습니까?
당일잔여횟수 : 4
 YES NO



성장 링크



성장링크 사용중.
경험치 1/2 분배



랭크창



데미지 99999	결정타 99999
유틸 99999 경	스위칭 99999
감 99999	스킬활용도 999

플레이어의 던전 클리어

-랭크 계산-

딜

딜러 캐릭터의 주요 평가지표
플레이어의 총 딜량
던전 내 전체 몬스터 체력 대비

량

유틸 캐릭터의 주요 평가지표
플레이어의 힐량,
혹은 버프를 건 횟수를 반영

유

탱커 캐릭터의 주요 평가지표
플레이어의 데미지 경감량,
혹은 공격 유도 횟수 반영

결정타

몬스터를 처치한 일격을 가한 횟수

스위칭운영

운영 캐릭터의 레벨 격차
포지션 밸런스, 캐릭터별 활동량
등을 반영하여 평가

스킬활용도

스킬로 공격한 적의 수

etc..

틸

경

감

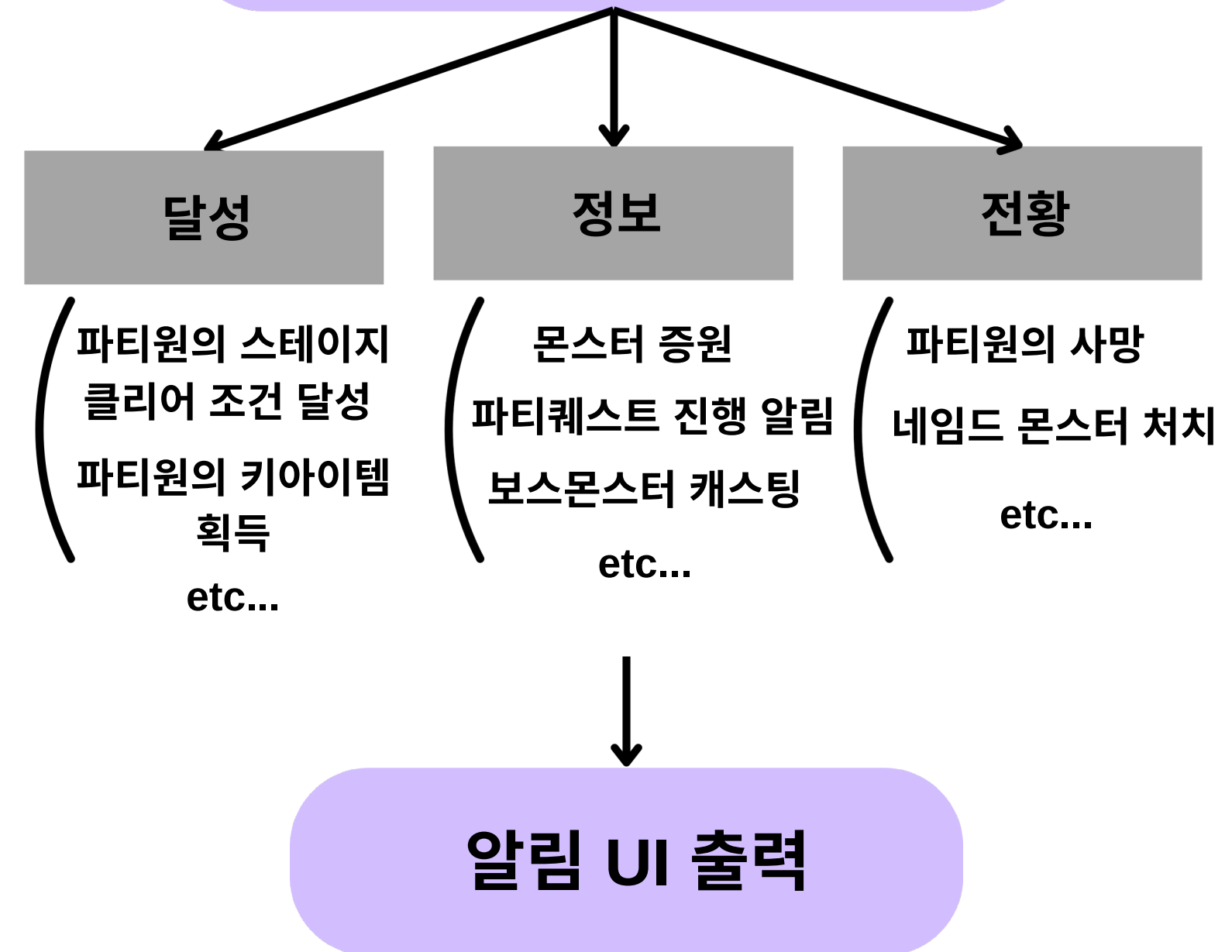
랭크 및 결과창 출력

알림



SPG님이 열쇠를 획득했습니다!

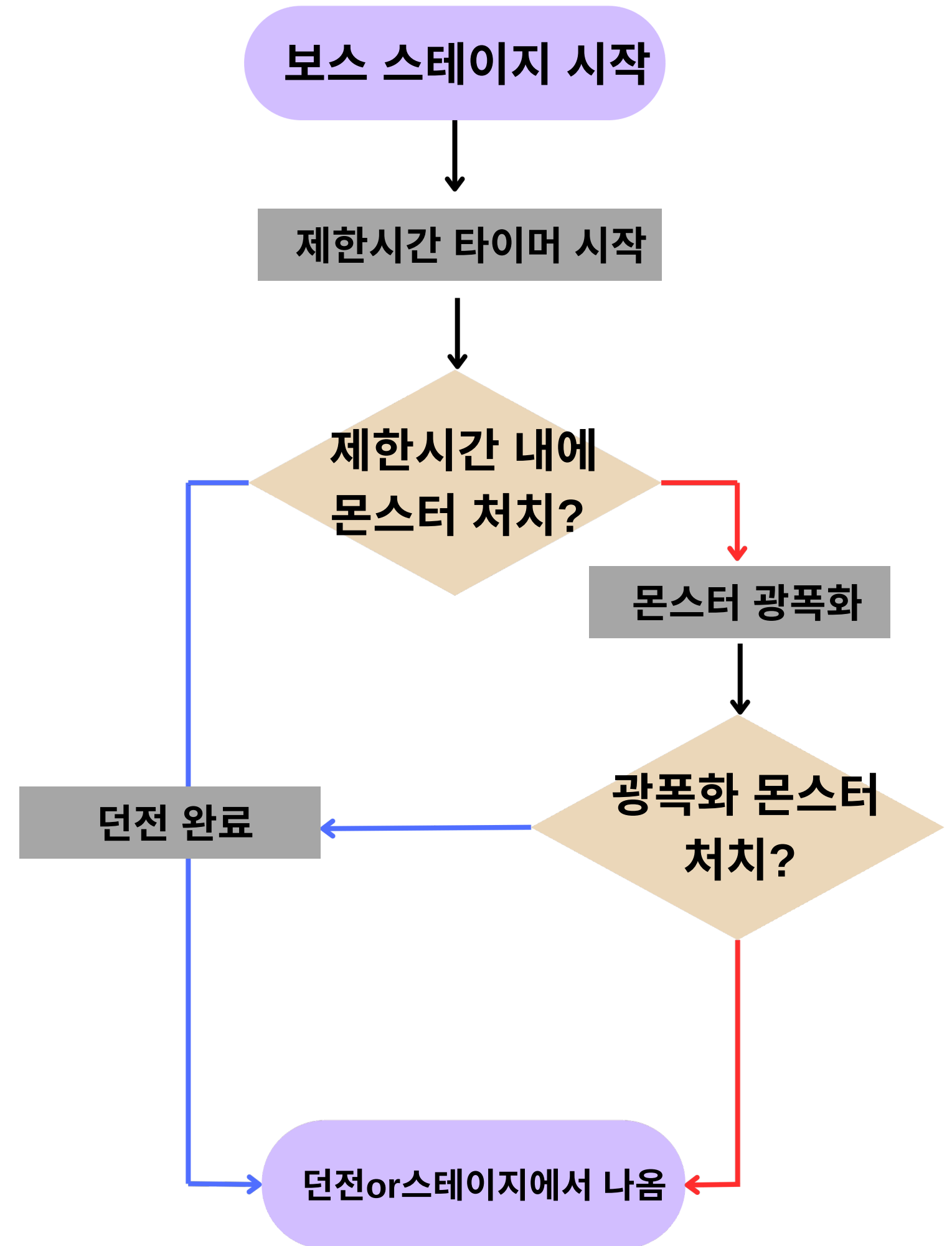
파티 퀘스트 진행 분기점 발생



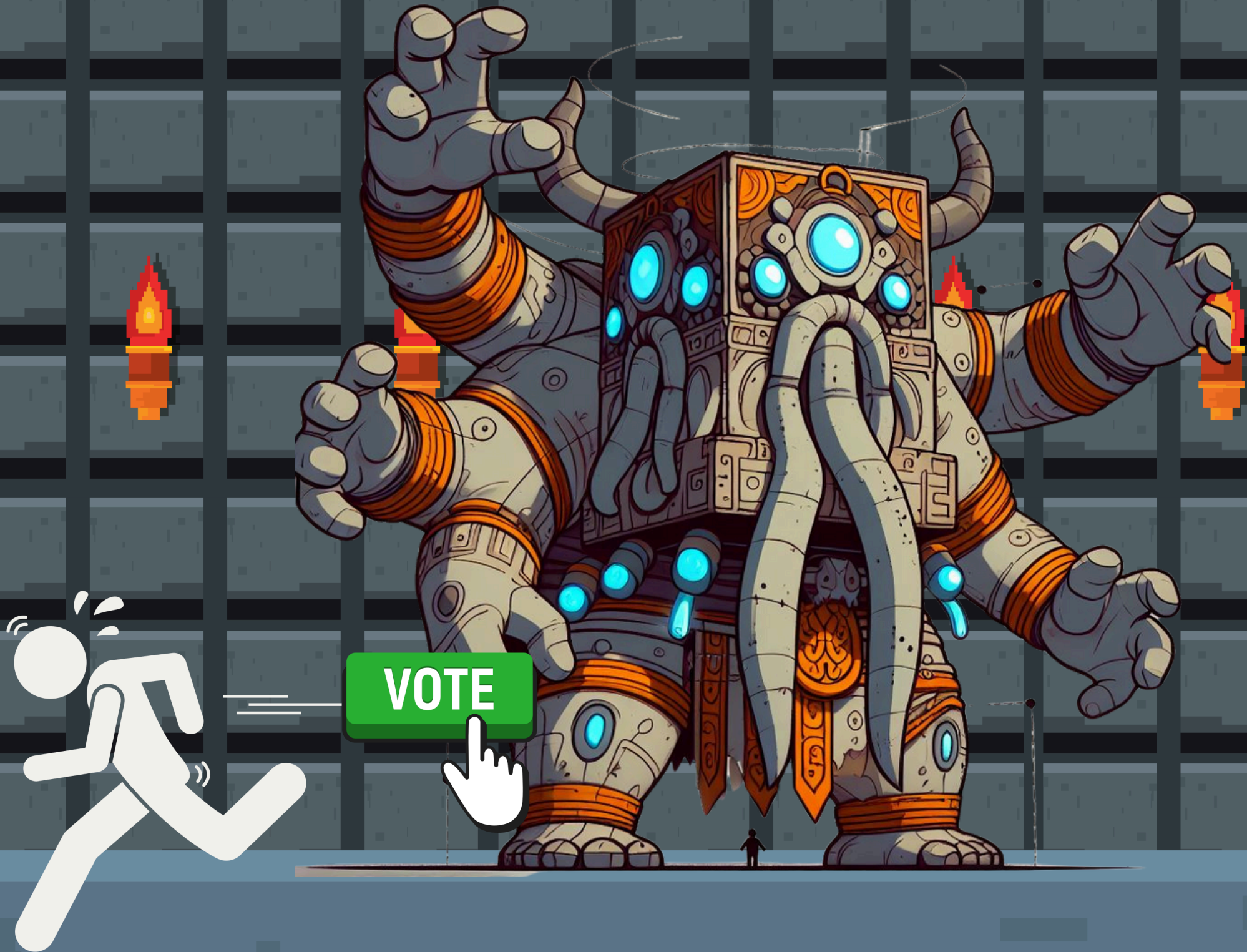
제한시간



00:10



포기



중도 포기 희망

esc키

메뉴창 출력

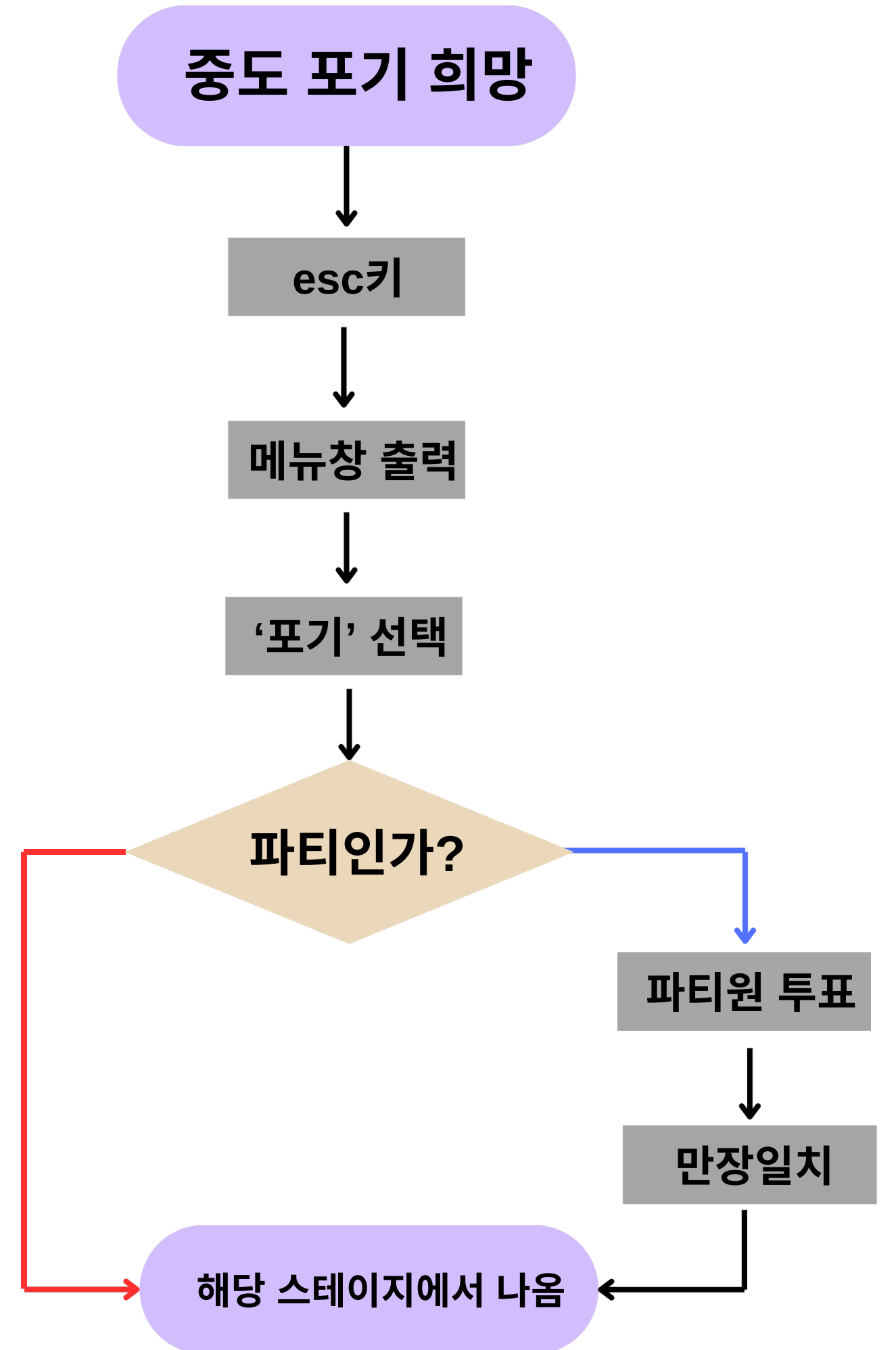
'포기' 선택

파티인가?

파티원 투표

만장일치

해당 스테이지에서 나옴



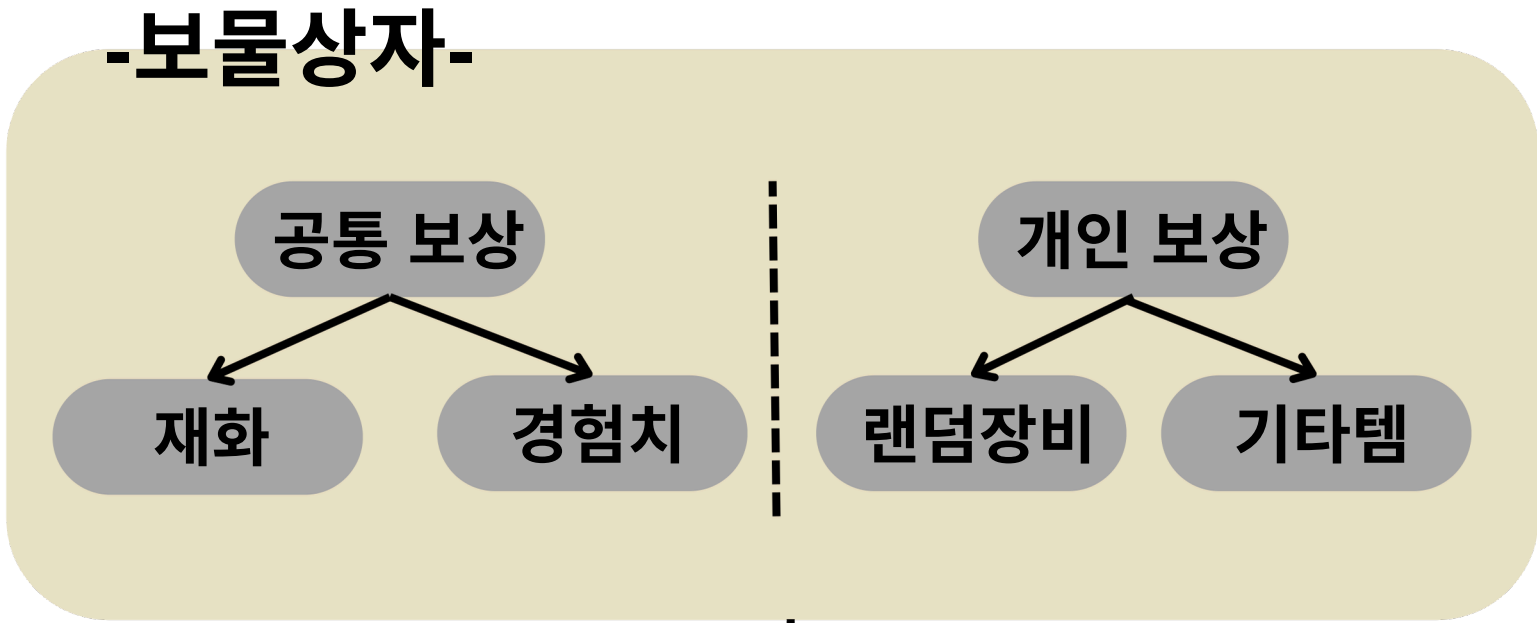
보상



스태이지 클리어

맵 중앙 보물상자

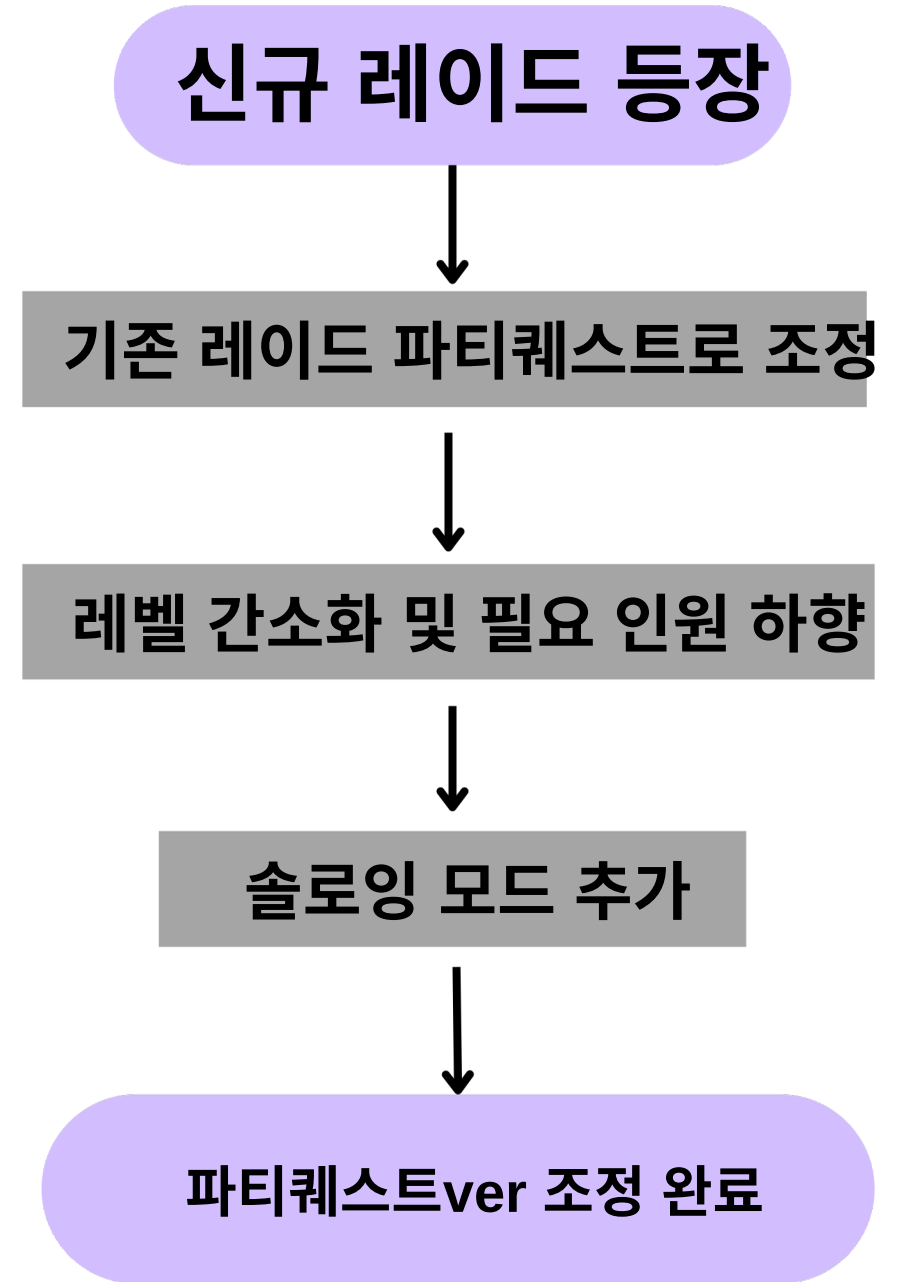
플레이어 접근 후 수령



수령 아이템 선택

수령완료

레이드 하향 조정



2. 인턴 로직 예시

레이드 시스템

입장 레벨

각던전마다다름(적토는 48이상)

참여 인원

8인

입장 제한

주간 입장 제한 1회

주간 입장 제한은 매주 목요일 06시에 초기화

입장 방식

사전퀘스트 달성 후,

레이드 전용 파티 생성 npc에게 말을 걸어서 파티 생성하여 입장

페이지

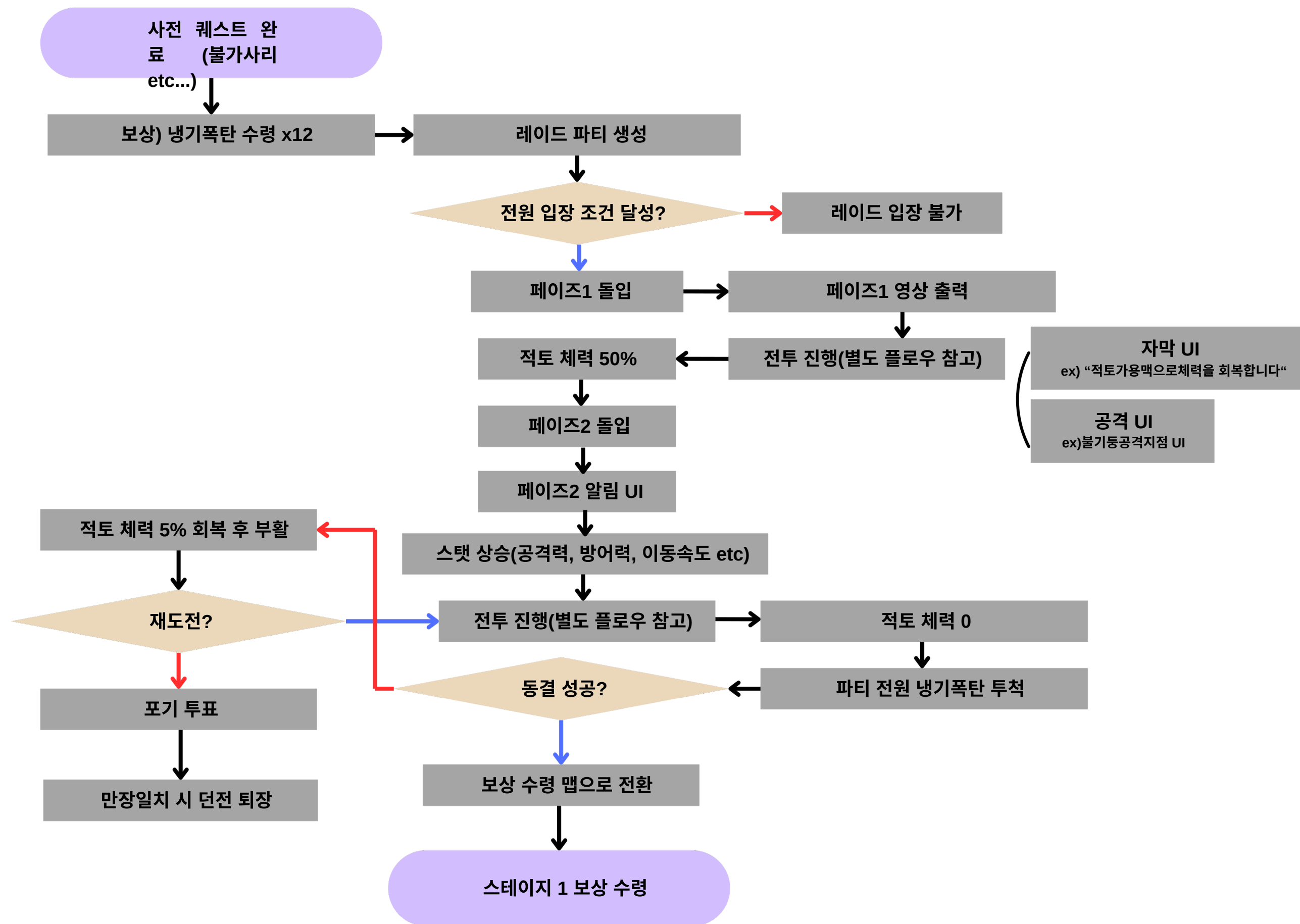
스탯이 달라지는 1, 2페이지와

몬스터 유닛과 패턴, 테이블이 바뀌는 3페이지로 구분

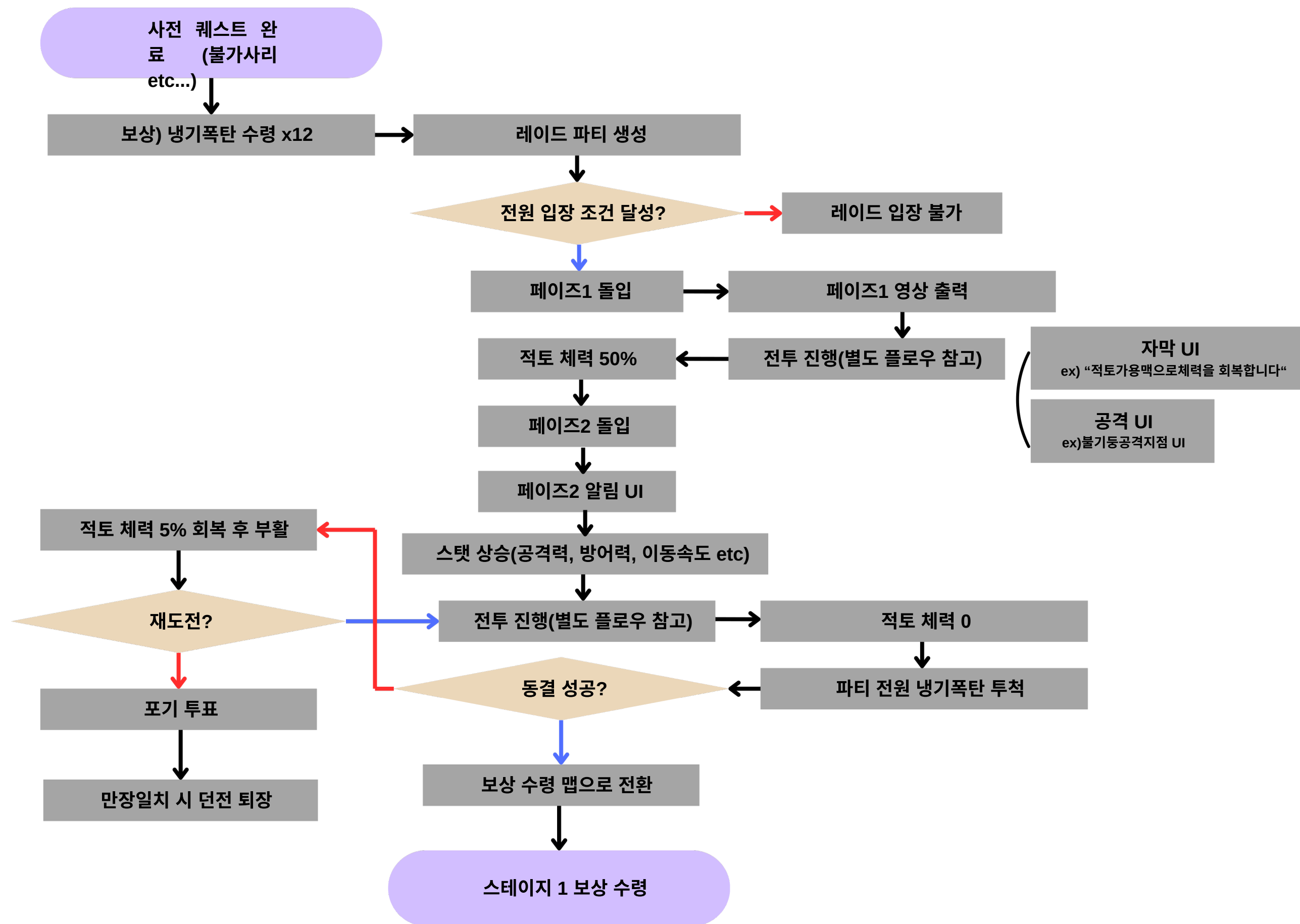
보상

최소스테이지 하나를 클리어해야 보상 수령 가능

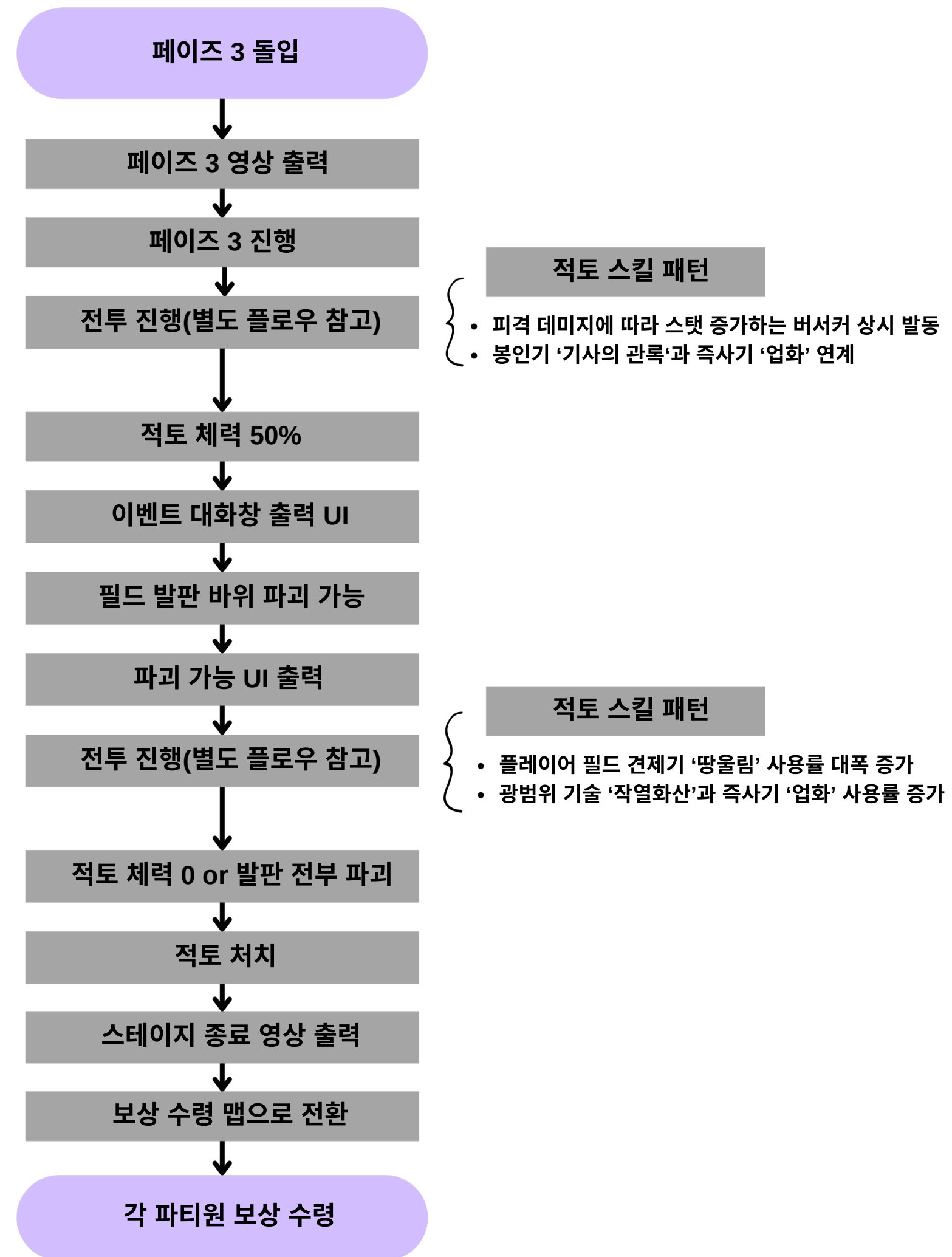
적토 레이드 플로우



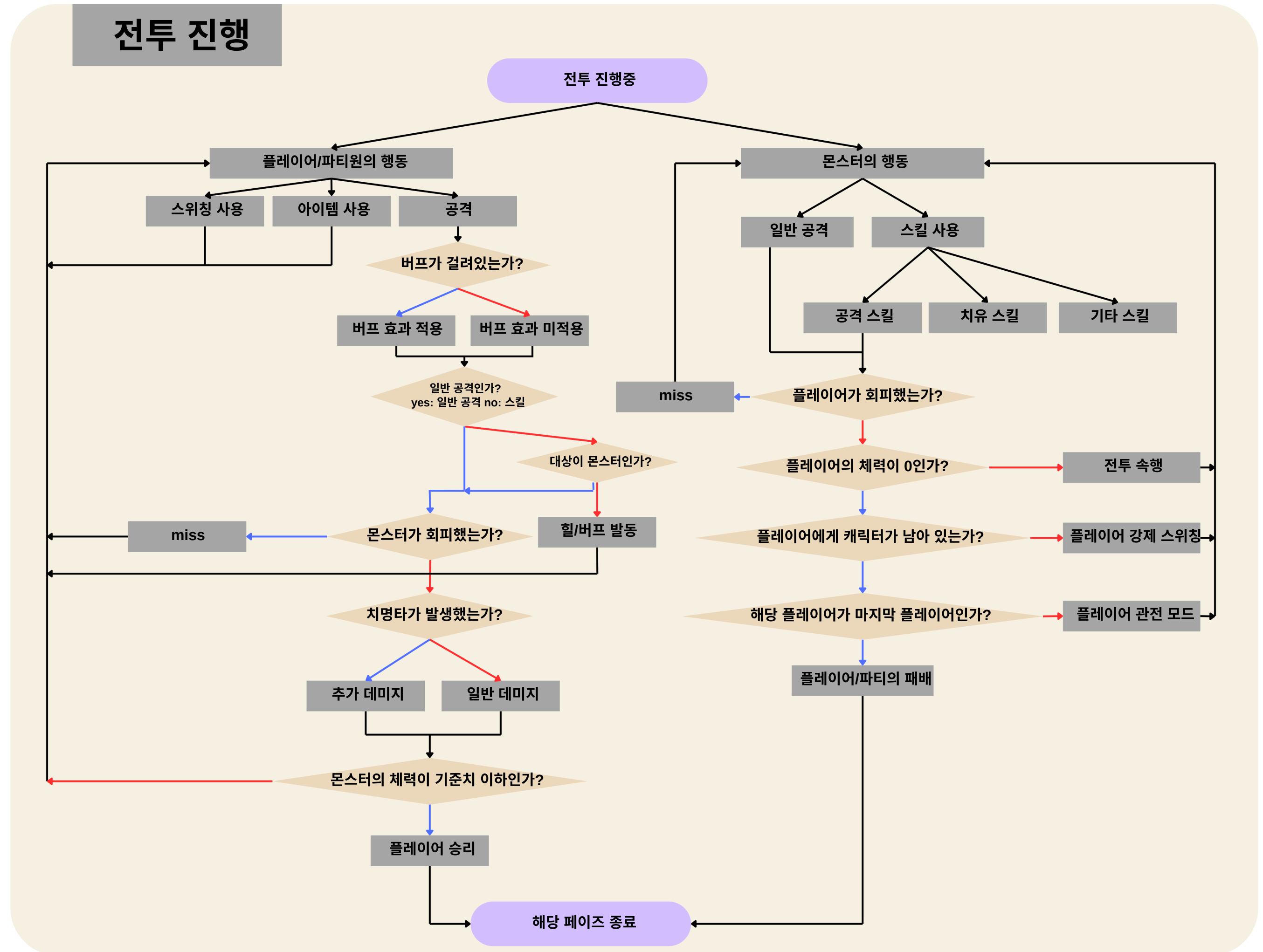
적토 레이드 플로우



적토 레이드 플로우

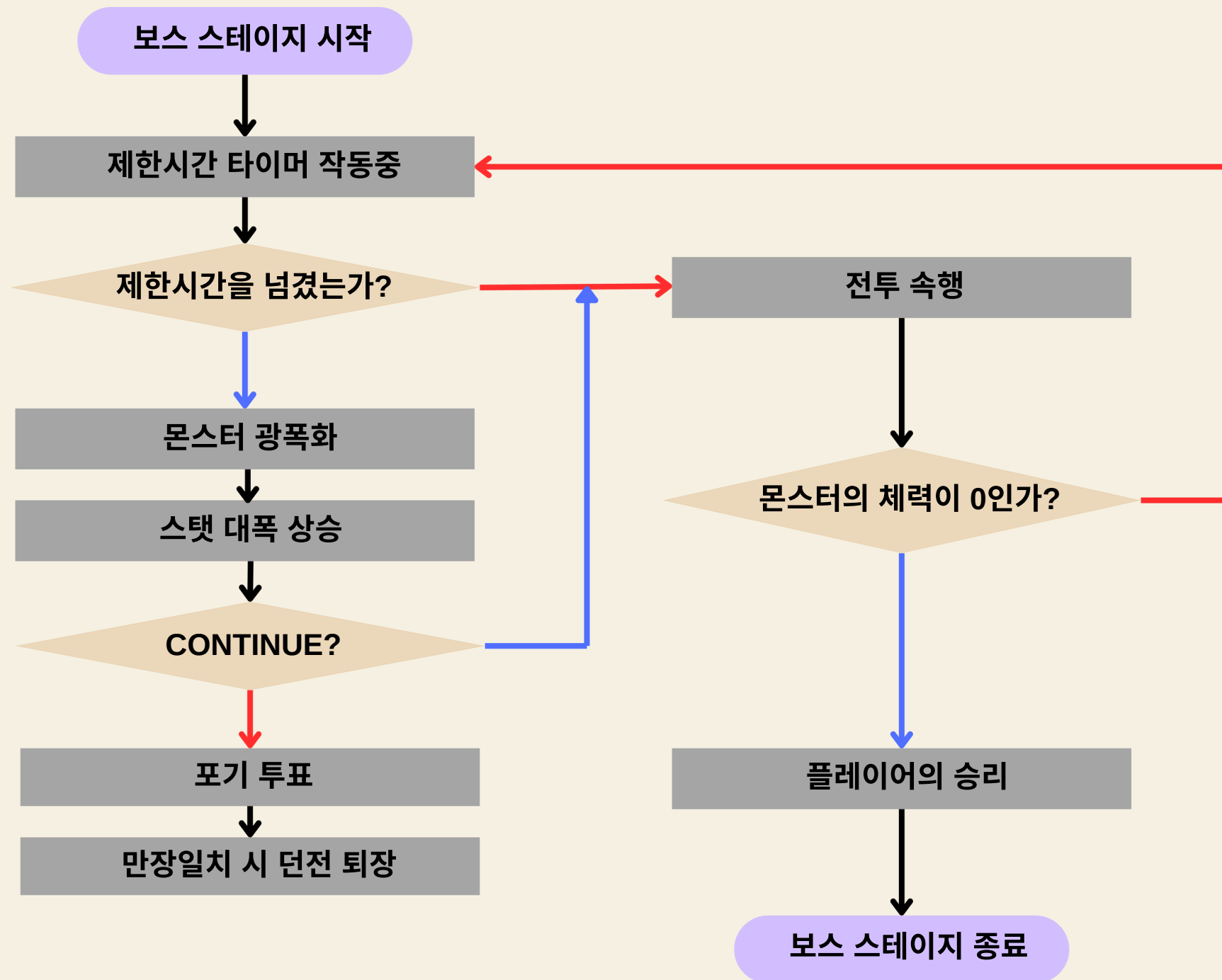


전투 진행 플로우



제한시간 플로우

제한시간



Q&A

인스턴스 던전